

Regulamento Torneio do Reitor 2016

XIV Torneio do Reitor Masculino

VII Torneio do Reitor Feminino



Para mais informações desportiva@aaue.pt

Objetivo do Torneio

O Torneio é disputado na perspectiva do lazer, espírito de equipa, amizade e competição saudável.

Organização

A organização do Torneio é da responsabilidade da Associação Académica da Universidade de Évora.

Organização Técnica

Este torneio será disputado em grupos, oitavos de final, quartos-de-final, meias-finais e finais.

Os jogos realizam-se no Pavilhão da Universidade de Évora, à exceção dos jogos entre 11 de Abril e 30 de Abril que se irão realizar na Arena de Évora, sendo que as duas finais serão jogadas num Pavilhão a anunciar mais tarde.

Serão apurados para a segunda fase (Fase Final) os dois primeiros classificados e os quatro melhores terceiros de cada grupo. Os critérios para a escolha de melhor terceiro são:

1. Número de pontos;
2. Diferença de golos;
3. Golos marcados;
4. Nível de disciplina.

A fase final será disputada em sistema de eliminatórias (oitavos de final, quartos de final, meias finais e final) pré determinados e em uma só mão.

O calendário dos jogos é fixo e só poderá ser alterado por motivos de força maior. Em caso de algum, serão atendidos pedidos de alteração de horários de jogos, até dois dias antes do próximo jogo, feitos pelas equipas participantes.

No que respeita à inscrição das equipas e de jogadores, elaboração dos calendários, homologação de resultados, julgamento de reclamações e aplicação de sanções disciplinares, é de exclusiva competência da Organização.

O Torneio masculino tem data limite de inscrições de 7 de Março até 15 de Março de 2016, até as 18:00 horas sendo as inscrições entregues em papel na Associação Académica da Universidade de Évora ou por email para desportiva@aaue.pt.

O sorteio será realizado no dia 16 de Março de 2016 pelas 21:00 horas nas instalações da Associação Académica da Universidade de Évora, onde um representante de cada equipa deverá estar presente.

O Torneio Masculino iniciará a 28 de Março de 2016, com término previsto para 11 de Maio de 2016, consoante a disponibilidade do pavilhão da U.E.

O Torneio Feminino tem data limite de inscrições até 4 de Abril de 2016 até as 18:00 horas, e as inscrições podem ser entregues em papel na Associação Académica da Universidade de Évora ou por e-mail para desportiva@aaue.pt.

O sorteio será realizado no dia 6 de Abril de 2016 pelas 21:00 horas nas instalações da Associação Académica da Universidade de Évora, onde uma representante de cada equipa deverá estar presente.

O Torneio terá o seu início a 11 de Abril de 2016, com término previsto para 11 de Maio de 2016, consoante a disponibilidade do pavilhão da U.E.

Não haverá cancelamento dos jogos em caso algum, à excepção de o Pavilhão estar impróprio para a realização do jogo. Essa decisão será tomada exclusivamente pela organização no máximo até 5 minutos antes de o jogo começar.

Em caso de empate pontual na fase de grupos os critérios de desempate estarão definidos pela seguinte ordem:

1. Confronto direto;
2. Diferença de golos;
3. Golos marcados;
4. Disciplina e Fair-play.

Em caso de empate nas eliminatórias, realizam-se 5 penaltis, à excepção da meia-final e final, que terá prolongamento de duas partes de 5 minutos corridos cada e penaltis se for caso disso.

Duração das Partidas

O jogo terá a duração de 40 minutos em tempo corrido, dividido em duas partes de 20 minutos, sendo os últimos 5 minutos cronometrados.

Cada equipa tem direito a pedir 1 minuto de desconto por parte, o minuto de desconto apenas será atribuído quando a bola se encontrar fora de jogo e estiver na posse da equipa requerente.

O jogo começará sempre à hora marcada, caso uma das equipas não esteja presente têm 10 minutos de tolerância para se apresentar em campo com um mínimo de 4 jogadores.

Entre cada parte haverá um intervalo de 5 minutos.

A final terá a duração de 40 minutos cronometrados, 20 minutos cada parte.

Faltas de Comparência

A falta de comparência tem como consequência, uma derrota por 5-0, para a equipa que não comparecer ao jogo.

A equipa que não comparecer ao jogo paga uma multa de 20 euros e não pode jogar sem ter efectuado o pagamento. O pagamento da multa é efectuado na Associação Académica da Universidade de Évora.

Não está previsto uma justificação para uma falta de comparência, mas a equipa terá direito, no prazo de 48 horas, de entregar um recurso na Associação Académica da Universidade de Évora ou para desportiva@aaue.pt, para que este seja avaliado pelo Conselho Disciplina.

Caso ambas as equipas não compareçam ao jogo, será atribuída uma derrota de 5-0, a cada equipa.

Inscrições e Normas

As inscrições são limitadas a 30 equipas no torneio masculino (com possibilidade de aumentar, caso seja necessário) e 10 no torneio feminino, a efectuar a inscrição e o respetivo pagamento, 80 ou 120 euros por equipa de inscrição para o torneio masculino e 60 ou 90 euros por equipa de inscrição para o torneio feminino. A inscrição será avaliada e validada pela Organização.

O torneio é exclusivamente aberto a todos os alunos que frequentem a Universidade de Évora.

Cada equipa poderá inscrever 12 jogadores no máximo e 8 no mínimo, mais 2 elementos agregados (Delegado e Treinador).

Todos os elementos da equipa deverão ser de um só curso, salvo exceções avaliadas pela Organização.

Todos os elementos da equipa têm que utilizar obrigatoriamente equipamentos iguais e da mesma cor, à exceção do guarda-redes. A cor é escolhida aquando o preenchimento do Boletim de Inscrição. Caso um jogador apresente equipamento diferente, não poderá jogar.

Para a inscrição ser aceite é necessário a entrega do Boletim de Inscrição, devidamente preenchido, sendo acompanhado pelas fotocópias dos cartões de estudante ou comprovativos de matrícula e respetivos documentos de identificação ambos devidamente actualizados, dando entrada na Associação Académica da Universidade de Évora ou no e-mail desportiva@aaue.pt até ao dia limite da entrega das inscrições.

Só são aceites inscrições completas.

É aplicada 20 euros de multa, por dia útil, à equipa que passar do dia da entrega da inscrição da sua equipa.

Nenhuma equipa pode jogar sem ter pago a totalidade (inscrição e/ou multas) e sem ter entregue todos os documentos correspondentes à inscrição.

Os jogadores que não apresentem “Cartão do Reitor” no dia do jogo não estão autorizados a jogar.

Não são aceites inscrições que não estejam completas e a partir do momento em que a equipa entrega todos os documentos não podem ser feitas alterações.

Todos os casos de comportamento antidesportivos serão analisados pelo Conselho de Disciplina. A organização é soberana na aceitação ou rejeição de inscrições de equipas, jogadores e elementos agregados.

Pontuação

Vitoria - 3 Pontos

Empate – 1 Ponto

Derrota – 0 Pontos

Disciplina

Existe um Conselho de Disciplina, constituído por cinco elementos da Associação Académica da Universidade de Évora (Ana Sousa; Diogo Albuquerque; Beatriz Carvalho; Pedro Amendoeira e Filipe Meneses), para o julgamento de todos os casos disciplinares que ocorram durante os jogos, ou nas instalações onde se realizam os mesmos, que se reúnem regularmente.

Os castigos serão atribuídos em consonância com o especificado no Regulamento de Disciplina da Federação Portuguesa de Futsal, julgados pelo respetivo Conselho.

Será atribuído uma pontuação para a disciplina. Cada falta é 1 ponto; cartão amarelo 3 pontos; cartão vermelho 6 pontos.

2 Amarelos e conseqüente vermelho só conta o vermelho.

Os cartões amarelos acumulam de jogo para jogo, ao terceiro amarelo acumulado em partidas diferentes o jogador, ficará com um castigo de 1 jogo.

Caso um jogador veja um cartão vermelho directo ficará impedido de jogar no mínimo 1 jogo.

Caso as regras de disciplina, fair-play e respeito pelo adversário por conduta imprópria sejam verificadas numa equipa/jogador, esta/este poderá ser expulso/a do torneio sem direito a reembolso do valor da inscrição, mas com a possibilidade de recurso no prazo de 48 horas.

Os protestos de ordem técnica deverão ser apresentados e confirmados no prazo de 48 horas, dentro do horário de funcionamento da AAUE, devidamente fundamentados, efectuando um depósito de 20 euros, que será devolvido no caso de o protesto ser considerado válido, pelo respectivo Conselho, procedente. No entanto, torna-se necessário que o delegado do jogo faça a respectiva declaração do protesto na ficha técnica do jogo.

O nome da equipa tem de incluir obrigatoriamente o nome do curso.

Exame médico e seguro de acidentes desportivos

Cada jogador declara, ao inscrever-se, que se encontra apto à participação em actividades desportivas.

A responsabilidade pela condição física de todos os intervenientes é dos próprios ou de quem os inscreve, não cabendo em momento algum, qualquer responsabilidade à organização por eventuais problemas de foro médico ou acidentes desportivos.

Outras Disposições

Os árbitros da mesa são inteiramente responsáveis por garantir o preenchimento e a veracidade da ficha técnica de cada equipa antes do jogo, tal como a recolha da identificação de cada jogador e equipa técnica.

Haverá uma tolerância de 10 minutos para a entrada das equipas em campo, relativamente à hora marcada para o início do jogo, findo o qual será atribuída derrota e multa por falta de comparência.

No banco de suplentes só é permitida a presença de jogadores e elementos agregados à equipa inscritos na ficha técnica de jogo. E é expressamente proibido levar comida, qualquer bebida alcoólica, tabaco ou qualquer substância psicotrópica.

A organização não se responsabiliza pelo furto/roubo de qualquer objecto pessoal.

Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios:

1º Classificado: Taça, medalhas para toda a equipa, bilhete único para a Queima das Fitas 2016 e outros prémios;

2º Classificado: Medalhas e bilhete para um dia da Queima das Fitas 2016 para toda a equipa à escolha da mesma e outros prémios;

3º Classificado: Medalhas e bilhete para um dia da Queima das Fitas 2016 para toda a equipa à escolha da Organização e outros prémios;

Prémio Disciplina/Fair-play: Troféu;

Prémio Melhor Marcador: Troféu;

Prémio Melhor Jogador: Troféu;

Prémio Melhor Guarda-Redes: Troféu;

Prémio para os árbitros: Troféu;

Prémio para Melhor Claque: Troféu;

Outros.

O prémio de melhor marcador será entregue ao jogador que no final do torneio tenha marcado mais golos.

Em caso de empate do melhor marcador o prémio irá para o jogador que tiver realizado menos jogos; para o jogador com menor idade em relação ao adversário; para o jogador mais disciplinado.

O prémio de melhor jogador será entregue após a soma das nomeações atribuídas pela mesa de jogo e pelos capitães da equipa adversária durante os jogos do torneio, é de referir que a Organização, escolherá entre os dois jogadores mencionados, o que no seu entender protagonizou uma melhor exibição.

O prémio disciplina, será entregue à equipa que ao longo do torneio tiver menos cartões vermelhos e amarelos, cometendo menos faltas, avaliado pelos pontos atribuídos pelos respectivos cartões (em caso de empate o critério de desempate será

contabilizado pelo número de jogos que realizou; pelo número real de faltas; pela equipa melhor classificada).

O prémio de melhor guarda-redes será entregue ao guarda-redes que tiver realizado mais jogos relacionado com o número de golos sofridos, em relação ao seu adversário; o jogador mais disciplinado.

O prémio para melhor claque será entregue à equipa que, avaliado pela Organização, teve o melhor apoio ao longo dos jogos do Torneio do Reitor.

Os jogadores que demonstrarem dentro e fora de campo falta de ética/fair-play ficam excluídos de qualquer tipo de prémio.

Casos omissos

Os casos omissos deste Regulamento são da exclusiva competência da Organização do Torneio.